アナログ RGB カメラ、PC モニタダイレクトカメラ、PC モニタダイレクトマイクロスコープに接続するモニタについて

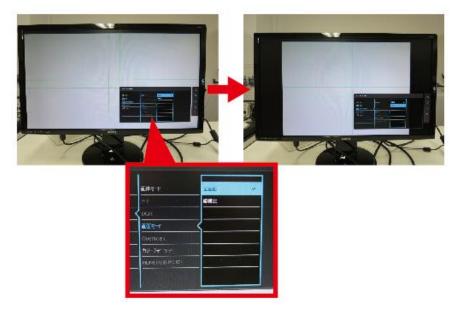
アナログ RGB カメラ、PC モニタダイレクトカメラ、PC モニタダイレクトマイクロスコープは モニタに直結するだけで高解像度の映像を見ることができます。

また USB カメラとは違い、表示遅れやコマ落ちが無いのが大きなメリットです。 ただし、接続するモニタには注意が必要です。

- カメラの解像度以上のモニタをご使用ください。
 弊社のアナログ RGB カメラ (PC モニタダイレクトカメラ) は
 1280×1024 (130 万画素)、1024×768 (80 万画素)の2種類となります。
- 2.4:3のスクエア型のモニタ(ワイドモニタでないもの)をお使いください。 ワイドモニタをお使いになりたい場合は4:3の設定ができるものをお使いください。 (設定可能なものが多い中で、まれに設定できないものがあります。)



ワイドモニタをお使いの場合、縦横比が4:3に設定できればお使いいただけます。



3.ノート PC には RGB 端子(D-sub 15 ピン)がついているものがありますが、これは出力端子となりますので、接続しても映像は表示されません。



出力端子ですので接続しても映像は表示されません。