

## アナログ RGB カメラ、PC モニタダイレクトカメラ、PC モニタダイレクトマイクロスコープに接続するモニタについて

アナログ RGB カメラ、PC モニタダイレクトカメラ、PC モニタダイレクトマイクロスコープはモニタに直結するだけで高解像度の映像を見ることができます。

また USB カメラとは違い、表示遅れやコマ落ちが無いのが大きなメリットです。

ただし、接続するモニタには注意が必要です。

1. カメラの解像度以上のモニタをご使用ください。

弊社のアナログ RGB カメラ（PC モニタダイレクトカメラ）は

1280×1024（130 万画素）、1024×768（80 万画素）の 2 種類となります。

2. 4：3 のスクエア型のモニタ（ワイドモニタでないもの）をお使いください。

ワイドモニタをお使いになりたい場合は 4：3 の設定ができるものをお使いください。

（設定可能なものが多い中で、まれに設定できないものがあります。）



ワイドモニタをお使いの場合、縦横比が 4：3 に設定できればお使いいただけます。



3. ノート PC には RGB 端子（D-sub 15 ピン）がついているものがありますが、これは出力端子となりますので、接続しても映像は表示されません。



出力端子ですので接続しても映像は表示されません。